

## Habilidades Técnicas

Habilidades para la construcción de Software, en el desarrollo orientado a objetos, en todas las fases de la ingeniería del software, manejo de Base de Datos Relacionales y Programación Web. Estrategia de desarrollo ágil y dominio del trabajo en colaboración con equipos de desarrolladores. Experiencia en la creación y despliegue de aplicaciones desde el concepto hasta la entrega del producto, así como en la construcción e implementación de API'S.

- Tecnologías .Net: C#, Linq, Windows Forms, WPF, ASP.NET MVC
- Herramientas de desarrollo: Git, Visual Studio, Resharper
- Programación de Base de Datos: MS SQL Server, Linq, Entity Framework, SQLite
- C/C++, Visual Studio, Eclipse, PHP, PhpStorm,
- JavaScript, HTML, JQuery, CSS, Drupal

## Experiencia Laboral

### Dirección de Informatización de la Universidad de la Habana (2016-2019)

- **(2018-2019)** Sistema para la gestión de Bajas Técnicas en las Áreas de la Universidad (Drupal7)
- **(2017)** Desarrollo de sitio para eventos de la facultad de Filosofía (Drupal7)
- **(2016-2019)** Profesora en la impartición del curso de informática para adiestrados universitarios
- **(2016-2017)** Desarrollo de la primera etapa del Sistema "Libro del Graduado" (Drupal7)
- **(2016)** Proceso de prueba y despliegue del Sistema Planificador 2 para los planes de trabajo de los trabajadores de la universidad

## Cursos de Postgrado

### I Escuela de invierno en Ciencia de la Computación (30 Enero-3 Febrero 2017)

- Introducción a Machine Learning (Prof. Dr. Fabio Aiolli)
- Formal Methods for Concurrency (Prof. Dr. Paolo Baldan)
- From Concurrency to real time Parallelism (Prof. Dr. Tullio Vardanega)

## Educación

### Licenciatura en Ciencia de la Computación (2010-2016)

Universidad de la Habana, Cuba. Campo de investigación: Gráficos 3D

### Idiomas:

	<b>Escrito</b>	<b>Hablado</b>	<b>Traducción</b>	<b>Técnico</b>
<b>Español</b>	Alto	Alto	Alto	Alto
<b>Inglés</b>	Medio	Medio	Medio	Alto